

CGI MINT für Zuhause

# Scratch Jr - Schnellstart

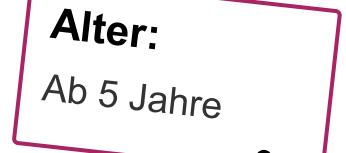
Du möchtest gerne ein Projekt mit Scratch Jr machen aber du weißt nicht, wie du anfangen sollst.

Mit diesem Schnellstart erfährst du alles, um loslegen zu können.



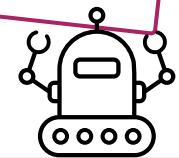
**Inhalt:**

- Überblick
- App
- Programmierung



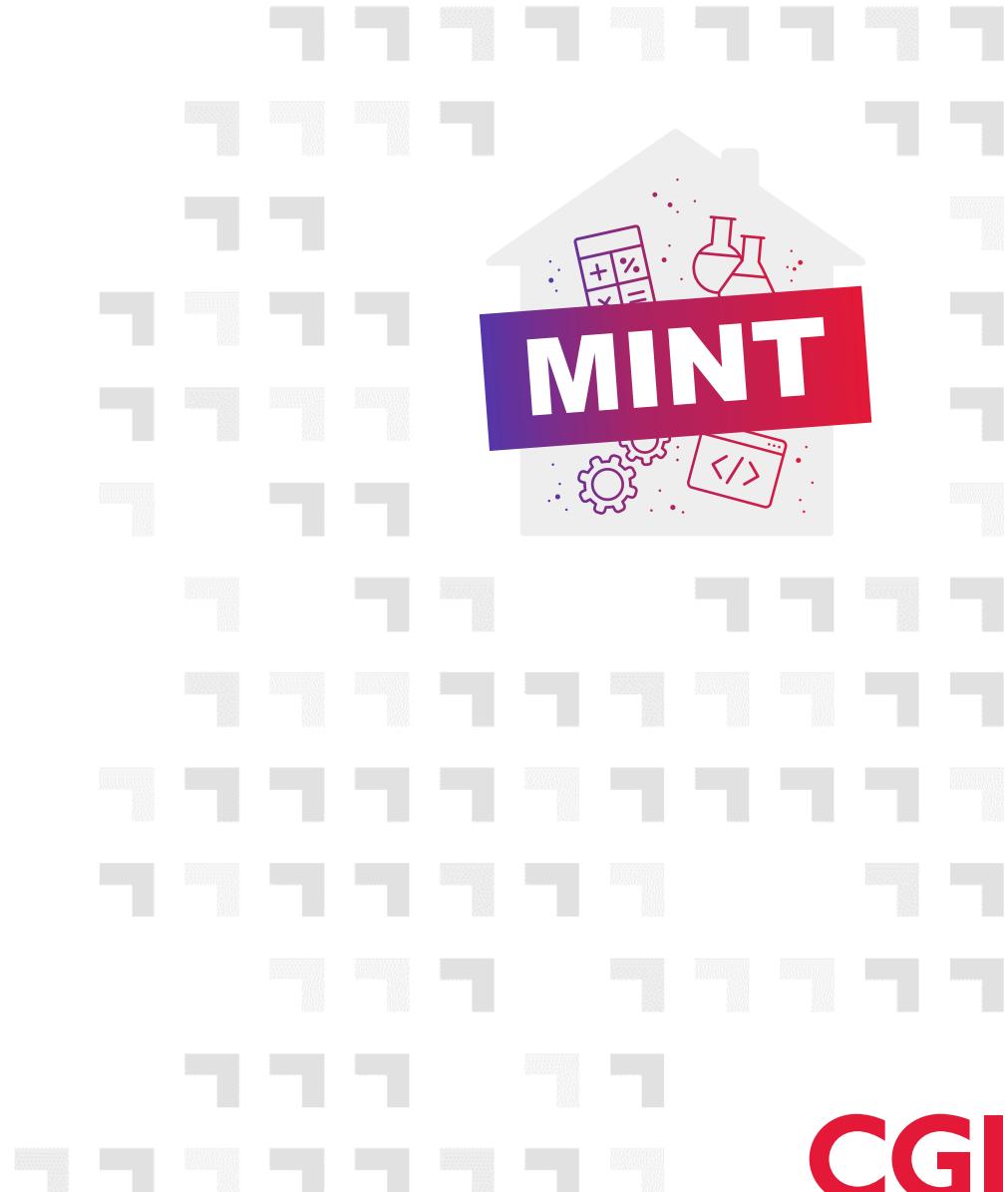
**Alter:**

Ab 5 Jahre



**Dauer:**

Ca. 60 Minuten



**CGI**

# Scratch Jr

Scratch Jr ist eine kostenlose App zum Programmieren von Animationen, interaktiven Geschichten und Spielen. Mit der App ist Programmieren tatsächlich kinderleicht, da man zum Programmieren mit Scratch Jr nicht lesen oder schreiben müssen muss. So können auch schon Vorschulkinder eigene Programme erstellen.

Scratch Jr wurde inspiriert von der populären Programmiersprache Scratch, die weltweit von Kindern ab 8 Jahren genutzt wird. Weitere Informationen findest du unter <https://www.scratchjr.org/>.

Es befinden sich sehr viele Hinweise, Anleitungen und Beispiele innerhalb der App. Deshalb startest du am besten direkt mit dem Download. Die Links dafür findest du auf der nächsten Seite.

1

Lade die kostenlose App herunter.

2

Lerne die Benutzeroberfläche kennen.

3

Entdecke die Programmierung mit Blöcken.



Mit Scratch Jr kannst du eigene Ideen umsetzen.

**Wie soll dein erstes Programm aussehen?**

Das brauchst du:

- Tablet  
(z.B. iPad)
- Scratch Jr  
(kostenlose App)

# Download

Die Scratch Jr App wird für unterschiedliche Plattformen angeboten.  
Wähle den passenden Link für dein Tablet und lade die App herunter.

Nach dem Öffnen der App siehst du den Startbildschirm.  
Drücke auf das Haus-Symbol, um zu beginnen.

## Apple App Store

<https://apps.apple.com/de/app/scratchjr/id895485086>

## Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratchjr.android>

## Amazon Appstore

<https://www.amazon.com/Scratch-Foundation-ScratchJr/dp/B01AKGTD2E>



# Benutzeroberfläche

Mit der Benutzeroberfläche kannst du die App bedienen.  
Im oberen Bereich befindet sich das Hauptmenü.

-  Hier kannst du ein neues Projekt beginnen oder deine alten Projekte aufrufen.
-  Hier findest du Beispielprojekte und ein Video, in dem dir die Benutzung vorgemacht wird.
-  Hier kannst du deine Sprache einstellen. Mache diese Einstellung am besten zuerst.
-  Hier findest du Anleitungen für alle wichtigen Bestandteile der App.

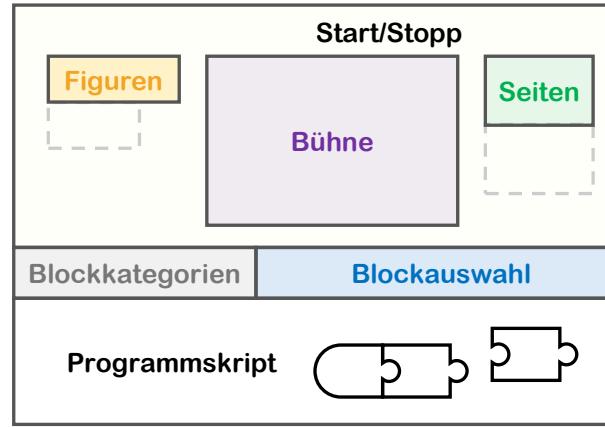
## Wusstest du schon... ?

Programmierer benutzen oft das Wort **GUI**. Das ist eine englische Abkürzung. Sie steht für Graphical User Interface. Auf Deutsch heißt das Grafische Benutzeroberfläche.



# Programmierung

Sobald du ein neues Projekt beginnst öffnet sich der **Programmierbereich**. Hier kannst du grafische Programmblöcke wie Puzzleteile zu einem Programmsskript aneinanderfügen. Dadurch kannst du Figuren auf der Bühne bewegen. Mit speziellen Blöcken kannst du sogar Geräusche hinzufügen oder die Figuren mit deiner Stimme sprechen lassen.



Im **Maleditor** kannst du deine Figuren anpassen.

Sowohl für den Programmierbereich als auch für den Maleditor und die Programmblöcke gibt es ausführliche **Anleitungen in der App**.



Tippe auf die Zahlen,  
um dir die Beschreibung  
anzeigen zu lassen.



CGI setzt sich dafür ein, junge Menschen für MINT\*-Themen zu begeistern.

**CGI MINT für Zuhause** sind unterhaltsame Aktivitäten, mit denen man zuhause interessante Aspekte von Technologie, Wissenschaft und Nachhaltigkeit erkunden kann ... und dabei jede Menge Spaß hat.

Die Aktivitäten richten sich an Kinder im Alter von 5 bis 15 Jahren.

Auf unserer [Website](#) können weitere Module kostenlos heruntergeladen werden.



\* **MINT** ist eine zusammenfassende Bezeichnung für unterschiedliche, aber verwandte technische Disziplinen. **Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik.**

1976 gegründet und nach wie vor familiengeführt, ist CGI heute einer der weltweit größten unabhängigen Anbieter von IT und Business Consulting. Ein hohes Maß an Eigenverantwortung, Teamwork, Respekt und Zusammenhalt machen das Arbeiten bei uns besonders. Bei uns kannst du dein volles Potenzial entfalten!

