

LUMA-etäkoulu, osa 9

Taide ja muotoilu

Vaikka et välttämättä tule ajatelleeksi asiaa, taide ja muotoilu ovat erittäin tärkeitä LUMA-alueita. On tärkeää, että matkapuhelimissa on parhaat kamerat, muistit ja prosessorit, mutta on yhtä tärkeää, että ne näyttävät hyvältä ja on suunniteltu hyvin. Kuka muuten ostaisi niitä? Sama koskee siltoja ja rakennuksia. Vaikka ne palvelevat tarkoitustaan, niiden olisi oltava tehokkaasti suunniteltuja ja visuaalisesti houkuttelevia sopimaan ympärillä oleviin rakennuksiin.

Tällä viikolla luot oman virtuaalisen syntymäpäiväkortin, toimit graafisena suunnittelijana aivan ensimmäiselle asiakkaallesi ja testaat taiteellista osaamistasi maineikkaassa LUMA-piirustuskilpailussa!

Tämän viikon tekninen tehtävä – syntymäpäiväkortti!

Johdanto

Tässä projektissa tutustut HTML- ja CSS-kieleen opettelemalla tekemään oman yksilöllisen syntymäpäiväkortin! [Siirry tehtävään.](#)

Tarvittavat välineet

Tietokone, joka on yhteensopiva [trinket.io](#)-ohjelmointiympäristön kanssa. Tämä projekti voidaan tehdä verkkoselaimessa.

Opittavat asiat

Tässä tehtävässä opit suunnittelemaan perustason 2D- ja 3D-resursseja käyttämällä HTML/CSS-kieltä.



Tekninen bonustehtävä – pikselitaide

Johdanto

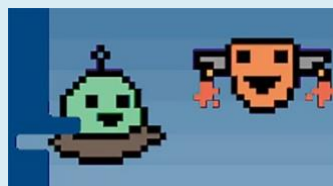
Luo pikselitaide-editori. HTML- ja CSS-koodien käytön lisäksi opit lisäämään vuorovaikutteisuutta projektiisi JavaScriptin avulla. [Siirry tehtävään.](#)

Tarvittavat välineet

Tietokone, joka on yhteensopiva [trinket.io](#)-ohjelmointiympäristön kanssa. Tämä projekti voidaan tehdä verkkoselaimessa.

Opittavat asiat

Tässä tehtävässä opit suunnittelemaan perustason 2D- ja 3D-resursseja käyttämällä HTML/CSS-kieltä. Opit myös luomaan yksinkertaisia ohjelmia perustason ohjelmointirakenteiden avulla.



Tämän viikon luova tehtävä – graafinen suunnittelu!

Tervetuloa ensimmäiseen graafisen suunnittelun tehtävääsi!

Asiakkaasi: Lassin lelut

Asiakkaan liiketoiminta: Lelujen tekeminen 4–10-vuotiaille lapsille

Asiakkaan vaatimus: Uusi logo ja verkkosivuston aloitussivu

Määräaika: Viikon päästä

Siirry [tämän tehtävän mallipohjaan](#).

Pyydä vanhempaasi tai huoltajaasi siirtämään kuvia LUMA-luomuksistasi Twitteriin, LinkedIniin tai Facebookiin hashtagilla **#LUMAetäkoulu** ja **#ExperienceCGI**. Muista merkitä meidät julkaisuun!



Tämän viikon bonustehtävä – kuuluisa LUMA-asia

Tämän viikon bonustehtävä on piirtää tai maalata (käsin tai virtuaalisesti) jokin kuuluisa LUMA-taitoihin liittyvä asia.

Se voi olla tunnettu rakennus, silta, tiedemies, keksintö tai vaikka tekninen esine! Kerro meille, mikä tärkeä LUMA-asia mielestäsi ansaitsee tulla piirretyksi tai maalatuksi.

Mallit voidaan piirtää, luonnostella, maalata tai kaivertaa – voit päättää itse!

