



LUMA-etäkoulu, osa 3

Kestävä kehitys

Etäkoulun kolmannessa osassa keskitytään ympäristöön sekä tarkastellaan planeettamme kohtaamia keskeisiä ongelmia ja tapoja, joilla voimme auttaa varmistamaan kestävän tulevaisuuden seuraaville sukupolville. Kohtaamme nykyään merkittäviä ympäristöasioita, kuten ilmastonmuutos ja luonnonvarojen ehtyminen. Tarvitsemme SINUA opettamaan ihmisille, millä keinoilla he voivat säästää ympäristöä, suunnitella käytännöllisiä ratkaisuja ja tulla asiantuntijoiksi omaa ympäristöä koskevissa asioissa.

Tämän viikon tehtävä – Suunnittele oma ekokoulu

Yleistä

Tämän viikon tehtävä on oman ekokoulun suunnittelu. Koska olet asiantuntija, joka (ainakin yleensä) käy koulussa säännöllisesti, haluamme sinun auttavan suunnittelemaan tulevaisuuden ekoystävällisiä ja ympäristöä säästäviä kouluja.

Haluatko sisällyttää suunnitelmaan valmiita tuotteita tai tiloja? Luotko omaa teknologiaa? Mieti, mitkä suunnitelmat ovat tehokkaimpia ja tarjoavat suurimman hyödyn ympäristölle.

Ota seuraavat asiat huomioon koulun suunnittelussa:

- Mitä energialähdettä koulu käyttää?
- Onko koulu kestävä (onko se toiminnassa omavarainen)?
- Mitä olemassa olevia tai uusia teknologioita sisällytät kouluun?
- Miten hävität käytetyt materiaalit ja jätteet?
- Mistä hankit tarvikkeita ja ruokaa?
- Miten oppilaat ja opettajat auttavat varmistamaan, että koulu on kestävä?

Voit luoda koulun haluamallasi tavalla esimerkiksi piirtämällä, mallintamalla, videoimalla tai PowerPointillä. Jos voit, suunnittele koko koulu mukaan lukien luokkahuoneet, urheilutilat, ruokala ja kaikki muu!



Tämän viikon bonustehtävä, kun kaipaat haastetta – Luo oma ympäristölehti

Tässä projektissa opit HTML- ja CSS-koodien avulla luomaan monisivuisen lehden verkkosivuston, jossa on kahden sivun asettelu. Voit myös palautella HTML- ja CSS-tekniikoita mieleen viime viikon tehtävistä.

Tehtäväsi on luoda kaksisivuinen lehti, josta ihmiset saavat vinkkejä ja neuvoja ympäristön säästämiseksi. Etsi vähintään 5 vinkkiä ja tehosta niitä kuvilla tai grafiikalla, jos mahdollista.

[Siirry tehtävään.](#)

Tarvittavat välineet

Tietokone tai tabletti ja Internet-yhteys. Tehtävä tehdään [trinket.io](#)-ohjelmointiympäristössä.

Opittavat asiat

Perusohjelmoinnin käyttäminen monisivuisen lehden verkkosivuston luomiseksi
Keskitasoisten HTML- ja CSS-taitojen hyödyntäminen

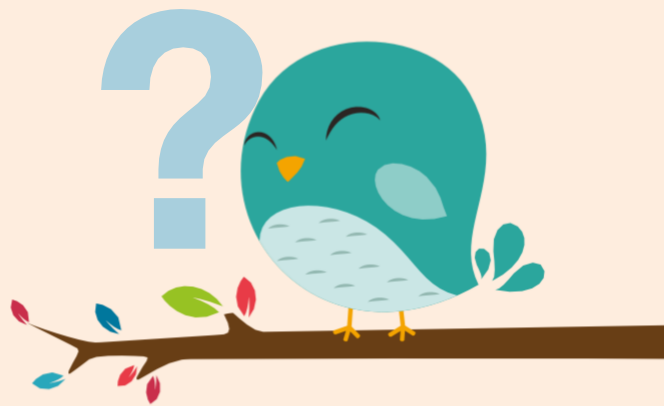


Tämän viikon aktiivinen tehtävä – Aarten metsästys!

Tehtävään kuuluu aarteiden metsästys luonnosta päivittäisen liikunnan yhteydessä esimerkiksi etsimällä tiettyjä puita tai lintuja paikallisessa ympäristössä.

Tehtävän voi suorittaa puutarhassa tai lyhyellä kävelyllä. Koeta löytää jokainen metsästyksen kohde, ja merkitse huomaamiesi kohteiden määrät ja lajit

Muista, että sinulla on aina oltava vanhempi tai huoltaja mukana ja että sinun on katsottava molempiin suuntiin, ennen kuin ylität tien. Muista pitää etäisyyttä muihin ihmisiin ja välttää ihmisjoukkoja viranomaisten ohjeiden mukaisesti. Siirry [tämän tehtävän tarkistuslistaan](#).



Pyydä vanhempaasi tai huoltajaasi siirtämään kuvia LUMA-luomuksistasi [Twitteriin](#), [LinkedIniin](#) tai [Facebookiin](#) hashtageilla [#LUMAetäkoulu](#) ja [#ExperienceCGI](#). Muista merkitä meidät julkaisuun [@cgi_fi!](#)