

# LUMA-etäkoulupaketti 12

## Musiikki ja ääni!

Musiikilla on suuri merkitys jokapäiväisessä elämässämme, olipa kyse sitten suosikkikappaleiden soittamisesta, radion kuuntelemisesta autossa tai elokuvien ja television taustamusiikista. Musiikki on tärkeää myös liiketoiminnassa – Suomessa musiikkiteollisuuden arvo on 945 miljoonaa euroa! Yritykset käyttävät musiikkia mainoksissa myydäkseen tuotteita ja kaupoissa vaikuttaakseen ihmisten mielialaan.

Tällä viikolla lapset koodaavat live DJ -setin, luovat oman LUMA-rapin ja soittavat kotitekoisilla musiikaalisilla juomalaseilla!



### Tämän viikon tehtävä – Opi räppäämään Jon Chasen kanssa!

Jon Chase on freelancerina toimiva tiedeviestinnän ammattilainen ja räppäri Iso-Britanniasta. Jon pitää tieteellisestä ajattelusta. Hänen mielestään tieto olisi asetettava saataville siten, että mahdollisimman monet ihmiset pääsevät siihen käsiksi.

Jon on kirjoittanut ja esittänyt monia rappeja, joiden aiheina ovat tiede, avaruus, matematiikka ja monet muut asiat! Näitä rappeja käytetään hausalla ja mukaansatempaavalla tavalla, joka auttaa oppimaan keskeisiä asioita näistä aiheista.



Lisää Jonin rappeja löytyy hänen [YouTube-kanavaltaan](#).

Lisätietoja on [Jonin verkkosivuilla](#).

Rappien, laulujen tai runojen luominen on hyvä tapa kerrata asioita! Kuten Jon näyttää vasemmalla, riimien ja sävelten luominen voi auttaa tekemään monimutkaisistakin aiheista ymmärrettäviä ja mieleenpainuvia!

## Tämän viikon tehtävä

Tämän viikon kilpailussa luodaan oma rap, laulu tai runo yhdestä seuraavista aiheista:

Tiede	Taide	Tekninen suunnittelu
Liikunta	Matematiikka	Ystävyys
Viestintä	Teknologia	Urheilu

Pyydä vanhempaasi tai huoltajaasi siirtämään kuvia LUMA-luomuksistasi Twitteriin, LinkedIniin tai Facebookiin hashtageilla #LUMAetäkoulu ja #ExperienceCGI. Muista merkitä meidät julkaisuun!

Tavoitteena on tehdä noin 30 sekunnin pituinen rap, laulu tai runo, korostaen valitun aiheen keskeisiä teemoja. Rap voidaan luoda äänileikkeenä, valokuvana tai taideteoksena – voit itse päättää!



## Tämän viikon tekninen tehtävä – Live DJ!

### Johdanto

Tässä projektissa opit koodaamaan elävää musiikkia, jota voit lisätä ja muokata ilman, että sinun tarvitsee lopettaa musiikkia! [Siirry tehtävään.](#)

### Tarvittavat välineet

Tietokone, joka on yhteensopiva [Sonic Pi](#) -ohjelman kanssa.

### Opittavat asiat

Tässä tehtävässä opit käyttämään Sonic Pin "Live Loopia" ja toistamaan satunnaisia säveliä ja näytteitä.



## Tämän viikon bonustehtävä – musikaaliset juomalasit!

Opi soittamaan säveliä juomalaseilla, jotka sisältävät eri määriä vettä!

Tarvitset:

- 6–8 samankokoista juomalasia
- Vettä
- Lusikan
- Mittakannun

Siirry [tämän tehtävän mallipohjaan](#).

