

„STEM from Home“, 14 savaitė. **STEM išradimai!**

Vieni iš svarbiausių STEM išradimų iki šiol yra lemputė, antibiotikai, telefonas, kompiuteris ir internetas. Šie išradimai nutiesė kelią STEM ateičiai, leido žmonėms veikti naujais būdais ir pagerino viso pasaulio žmonių gyvenimo kokybę.

Šią savaitę vaikai su „Scratch“ programa kurs raštų pavyzdžius, tyrinės žymiausius STEM išradimus ir sukurs išradimą, kuris padėtų vaikams mokytis STEM dalykų!



14 savaitės techninė veikla – raštų piešimo įrankis!

Įžanga

Išmokssite sukurti raštų piešimo įrankį! Šią veiklą rasite [čia](#).

Ko jums reikės

Kompiuterio, galinčio dirbti su „Scratch 3“ programine įranga [prisijungus prie interneto](#) arba [neprisijungus](#).

Ko jūs išmokssite

Sužinosite, kaip naudoti piešimo įrankį, atnaujinti kintamuosius cikluose, naudoti ciklus „kartoti iki“, gauti įvesties vertes su klausimų blokais ir naudoti įvairius sąrašus su savybėmis, susietomis pagal indeksą.



14 savaitės veikla – įžymūs STEM išradimai!

Taigi, kas sukūrė kai kuriuos įžymiausius STEM išradimus?

Išradimas	Išradėjas	Išradimo metai	Aprašymas
Telefonas	Aleksandr Graham Bell	1876 m.	Prietaisas, skirtas žmogaus balsui laidais arba radijo ryšiu perduoti ir priimti.
Elektros lemputė	Thomas Edison	1879 m.	Apvalus stiklinis indas su metalo siūleliu viduje, kuris skleidžia šviesą, kai per jį teka elektros srovė.
Antibiotikai	Alexander Fleming	1928 m.	Vaistas, kuris apsaugo nuo mikroorganizmų augimo arba juos naikina. A. Fleming'as sukūrė pirmą antibiotiką – peniciliną.

Ar galite patyrinti šiuos išradimus ir užpildyti trūkstamą informaciją?

Išradimas	Išradėjas	Išradimo metai	Aprašymas
Kompiuteris			
	Maria Beasley	1882 m.	
Internetas			Pasaulinė kompiuterių tinklų sistema.
Spauda			
	Alexander Miles	1887 m.	
Priekinio stiklo valytuvai			

	Garrett Morgan	Signalizavimo prietaisai eismo srautui kontroliuoti.
--	----------------	--



14 savaitės papildoma veikla – išradimo, kuris padėtų vaikams mokytis STEM dalykų, kūrimas!

Šios savaitės papildoma veikla – sukurti išradimą, kuris padėtų vaikams mokytis gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos ir matematikos (*angl. Science, Technology, Engineering and Maths, STEM*).

STEM dalykų mokoma mokyklose, tačiau gal yra ir kitų būdų, kaip galėtume padėti vaikams su malonumu mokytis šių dalykų?

Norime paskatinti kuo daugiau vaikų su malonumu mokytis STEM dalykų, kuriant naują STEM darbo jėgos kartą. Jūsų išradimas galėtų padėti dėstyti pamokas, atlikti eksperimentus ar kurti techninę įrangą. Savo projektus galite pateikti kaip nupieštus piešinius arba pagamintus modelius – nuspręskite patys!

Kokias technologijas taikysite? Ko padėsite mokytis? Kaip vadinsis jūsų išradimas?

Nuotraukas su grotažymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** taip pat galite skelbti „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ arba „[Facebook](#)“ platformose, nepamirškite pažymėti mus!

Kas yra „STEM from Home“?

CGI „Home from Home“ programa siūlo savaitinius STEM veiklų paketus 6–14 metų vaikams, įskaitant praktines STEM veiklas ir konkursus.

Mes suprantame sunkumus, su kuriais susiduria nariai, kai tenka derinti nuotolinį darbą ir vaikų priežiūrą. Siekdama padėti, CGI kas savaitę skelbia gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija ir matematika (*angl. Science, Technology, Engineering and Maths, STEM*) pagrįstas veiklas ir konkursus, kad jūs galėtumėte dirbti namuose su savo vaikais. Veiklos yra skirtos 6–14 metų mokiniams, tačiau dalyvauti gali visi!

Veiklos apima visus STEM aspektus, įskaitant programavimą, aplinkos tvarumą, robotiką ir galimybę vaikams sužinoti viską apie CGI!



„STEM from Home“ tapo prieinama visiems!

„STEM from Home“ pristatoma ir išoriniams klientams, o trylika paketų jau yra įkelti į [CGI interneto svetainę](#). Jau yra „STEM from Home“ [elektroninio parašo logotipas](#)!

Mums taip pat būtų labai malonu, kad ir išoriniai dalyviai skelbtų savo geriausias nuotraukas su grotažymėmis **#STEMfromHome** ir **#ExperienceCGI** apie STEM projektus „[Twitter](#)“, „[LinkedIn](#)“ ir „[Facebook](#)“ platformose. Geriausi įrašai bus paskelbti mūsų socialinių tinklų kanaluose.



Norėdami gauti daugiau informacijos ar papildomos pagalbos dėl STEM veiklų dirbant nuotoliniu būdu, kreipkitės į [Luke Kittow](#).

Programos medžiagą parūpino organizacija „Raspberry Pi“. Programa naudoja „Scratch 3“. Medžiagos naudojimas šioje programoje yra licencijuotas pagal tarptautinę viešąją licenciją „Creative Commons Attribution-Share Alike 4.0“. Medžiagą naudokite pagal licenciją. Licencijos kopiją rasite čia. Į paketą įeinanti medžiaga jums pateikiama „tokia, kokia yra“, be jokių garantijų ar sąlygų, nei išreikštų, nei numanomų. CGI neprisiima jokios atsakomybės už jokią žalą, išlaidas ar sąnaudas, patirtas ar atsirandančias dėl medžiagos naudojimo šioje programoje. Dėkojame, kad perskaitėte šią pastabą. Tikimės, kad jūsų vaikams patiks mūsų „STEM at Home“ programa.