

STIM@CGI à la maison

C'EST L'HALLOWEEN!

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM.

Participez en famille : apprenez en vous amusant !

Découvrez nos jeux STIM amusants et nos activités fantômastiques visant à instruire vos petits monstres et les divertir à l'Halloween! Les enfants pourront programmer un jeu de chasse aux fantômes en utilisant le logiciel Scratch, entreprendre une expérience scientifique sur les citrouilles et jouer au bingo effrayant!



CHASSE AUX FANTÔMES



Présentation

Dans cette mission, vous utiliserez Scratch pour créer un jeu de chasse aux fantômes!

Ce qu'il vous faut

Un ordinateur compatible avec le logiciel Scratch 3 ([en ligne](#) ou [hors ligne](#)).

Ce que vous apprendrez

Vous apprendrez la nécessité des pauses entre les actions dans les boucles, comment utiliser un code pour générer des nombres aléatoires dans le logiciel Scratch et comment ajouter une variable pour enregistrer un score de jeu.



[Cliquez ici pour commencer l'activité.](#)

EXPÉRIENCE SCIENTIFIQUE SUR LES CITROUILLES

Créez votre propre citrouille autogonflable grâce à cette expérience scientifique simple et rapide!

Matériel requis :

- Un ballon
- Une bouteille en plastique
- Des stylos marqueurs
- Du bicarbonate de soude
- Du vinaigre
- Du colorant alimentaire



Cliquez ci-dessous pour accéder au [gabarit de l'activité.](#)



BINGO EFFRAYANT

Testez les compétences en mathématiques de votre famille grâce au bingo effrayant! Affrontez jusqu'à 7 autres joueurs et testez vos compétences en mathématiques grâce à notre jeu sur le thème de l'Halloween.



Cliquez ci-dessous pour accéder au [gabarit de l'activité](#).

Pour découvrir d'autres activités amusantes, visitez notre page Web [STIM@CGI à la maison](#).

Prenez soin de vous!

[Se désabonner](#) – [Nous contacter](#)