

LUMA-etäkoulupaketti 17

Luonto!

Luonto koostuu ympäröivästä maailmasta, puista, kasveista, vihanneksista, eläimistä, hyönteisistä ja jopa ukkosmyrskyistä! Luonto tarkoittaa fyysisen maailman kaikkia puolia, jotka eivät ole ihmisten valmistamia.

Tiesitkö, että maailmassa on kasveja, jotka ovat olleet olemassa yli 400 miljoonaa vuotta, ja että hevoset nukkuvat seisaaltaan! Nämä ovat vain pari tosiasiaa, jotka tekevät luonnosta niin ihmeellistä!

Tällä viikolla lapset koodaavat animoidun auringonnousun, tekevät kotitekoisen lintulaudan, opettelevat kasvattamaan hedelmiä ja vihanneksia tähteistä sekä pääsevät pelaamaan hauskaa kuva-arvoituspelejä!



Tämän viikon tehtävä – kasvata omia hedelmiä ja vihanneksia tähteistä!



Tiesitkö, että voit kasvattaa omia hedelmiä ja vihanneksia aterioiden tähteistä?

Kasvattamalla omia hedelmiä ja vihanneksia voi säästää rahaa, vähentää ruokahävikkiä ja saada arvokkaita opetuksia luonnosta ja kestävydestä.

Hedelmä- ja vihannestähteitä voi laittaa kasvamaan uudelleen sisätiloissa ympäri vuoden ja istuttaa ulos keväällä ja kesällä.

Siirry [tämän tehtävän mallipohjaan](#).

Tämän viikon bonustehtävä – valmista kotitekoinen

Miksi sinulla on lintulauta puutarhassa?

Tarjoamalla luonnollisia ruokalähteitä autat lintuja poikasten ruokinnassa – ja voit kokea luonnon omassa puutarhassasi! Lintulaudat täydentävät luonnollisia ruokalähteitä, jolloin enemmän poikasia jää henkiin ja linnut saavat energiaa muuttoa varten.

Tehdään oma lintulauta kierrätysmateriaaleista!

Siirry [tämän tehtävän mallipohjaan](#).



Tämän viikon tekninen tehtävä – auringon nousu!

Johdanto

Tässä projektissa lapset oppivat animoimaan yksinkertaisen kohtauksen CSS:n avulla. He käyttävät CSS @keyframes -sääntöä kuvien ja div-elementtien erilaisten ominaisuuksien animoimiseksi. [Siirry tehtävään](#).

Tarvittavat välineet

Tietokone, joka on yhteensopiva [Trinket](#)-ohjelman kanssa HTML- ja CSS-kielten kirjoittamiseksi verkossa.

Opittavat asiat

Tässä tehtävässä lapset oppivat muotoiluja ja animaatioita CSS:llä. Esittelyssä @keyframes-sääntö animaation vaiheiden määrittämiseksi ja ominaisuuksien käytön vahvistamiseksi, jotta verkkosivun elementtien koko, muoto, sijainti ja väri voidaan määrittää.



Tämän viikon tutkimustehtävä – kuva-arvoituksia luonnosta

Testataan luontotietojasi! Kuinka hyvin tunnet luonnon eläimet, kasvit, sään ja meret?

Pelaa hauskaa kuva-arvoituspelejä yksin tai paripelinä!

[Tästä pelaamaan](#)

