

STIM@CGI à la maison

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM. **Participez en famille : apprenez en vous amusant !**

ACTIVITÉ PRINCIPALE – CRÉE MON PROPRE MONDE

Introduction

Dans ce projet, tu apprendras à créer ton propre monde de jeu d'aventure avec plusieurs niveaux à explorer.



[Accéder à l'activité](#)

Ce dont tu auras besoin

Un ordinateur capable d'exécuter Scratch 3 et le logiciel Scratch 3 ([en ligne](#) ou [hors ligne](#)).

Ce que tu apprendras

- Utiliser la sélection conditionnelle pour réagir aux pressions sur les touches
- Utiliser des variables pour stocker l'état d'un jeu
- Utiliser la sélection conditionnelle basée sur la valeur d'une variable
- Utiliser des listes pour stocker des données



ACTIVITÉS EN PRIME

- [Canine Quiz](#) (en anglais) – Apprends à utiliser App Inventor pour créer un jeu-questionnaire sur les chiens.
- [Chats!](#) – Crée un jeu où il faut guider les chats et les empêcher de tomber dans le vide.
- [Deep Sea Sushi](#) (en anglais) – Crée un jeu avec Scratch.
- [Flappy Parrot](#) (en anglais) – Crée un jeu où il faut guider un perroquet entre des obstacles mobiles.
- [Mémoire](#) – Crée un jeu de mémoire où il faut mémoriser et répéter une séquence aléatoire de couleurs.

Prenez soin de vous !