

STIM@CGI à la maison

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM. **Participez en famille : apprenez en vous amusant !**

La géographie !

La géographie est la science de la surface, de l'atmosphère et des caractéristiques de la Terre. Cela comprend les pays, les océans, les rivières, les déserts et les montagnes.

Grâce à la géographie, nous pouvons en apprendre davantage sur différentes cultures, traditions et langues du monde entier. Elle nous éclaire également au sujet de questions importantes telles que la pollution, les catastrophes naturelles, la guerre et les conflits ainsi que comment protéger notre planète pour les générations futures.



Précédemment, tu as appris à créer ton propre site internet sur ton pays d'origine. Tu vas maintenant essayer de mieux contrôler son apparence en utilisant tes compétences HTML / CSS existantes. Tu vas également partir à la découverte des inventions STIM à travers le monde.

ACTIVITÉ PRINCIPALE – GUIDE DE MON PAYS 2.0 !

Introduction

Tire parti de tes compétences HTML / CSS pour créer un site internet et mieux contrôler son apparence.



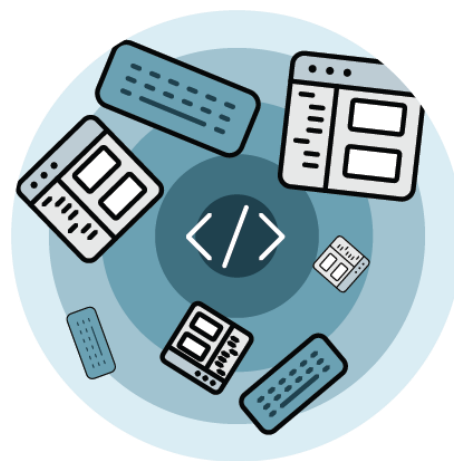
[Accéder à l'activité](#)

Ce dont tu auras besoin

Un ordinateur capable d'exécuter trinket.io

Ce que tu apprendras

- Comment créer tes propres couleurs en utilisant du code
- Des moyens d'organiser du contenu pour que tu puisses appliquer des styles
- Comment utiliser le style CSS pour créer des thèmes et des éléments individuels de style
- Contrôler la taille des éléments avec différents types de mesures
- Faire bouger les choses lorsque tu passes la souris sur des éléments de ta page
- Animer des éléments de ton site avec CSS
- Comment utiliser les outils de développement pour jeter un coup d'œil sur le code de n'importe quel site Web



ACTIVITÉ EN PRIME

Ta mission consiste à trouver au moins une invention STIM créée par chacun des pays suivants:

Suède	Angleterre	Allemagne	Australie	Canada
Chine	Inde	États-Unis	Brésil	Afrique du Sud

Peux-tu également répondre aux questions suivantes (pour chaque pays)?

- En quelle année a-t-elle été inventé?
- Quelle est l'invention?
- À quoi sert-elle?
- Qui l'a inventée?

Vous trouverez un modèle pour cette activité ci-dessous.



Télécharger le PDF

Prenez soin de vous!

[Se désabonner](#) – [Nous contacter](#)