

## STIM@CGI à la maison

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM. **Participez en famille : apprenez en vous amusant !**

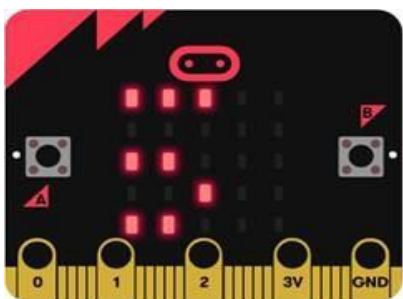
### ACTIVITÉ PRINCIPALE : CONTRE LA MONTRE

#### Introduction

Tu vas apprendre comment construire un chronomètre, pour que tu puisses l'utiliser pour défier tes amis!



[Accéder à l'activité](#)

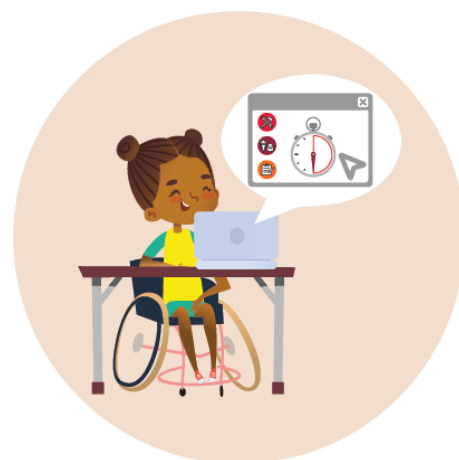


#### Ce dont tu auras besoin

Pour ce projet, tu devras utiliser l'éditeur [PXT](#) micro:bit.

#### Ce que tu apprendras

- Répétition (boucle while)
- Opérateur Booléen not



### ACTIVITÉS EN PRIME

Continuons d'explorer le logiciel 3D Tinkercad en aménageant la maison que tu as construit la semaine dernière. Et pourquoi pas commencer par la pièce principale qu'est le salon?

**Amuse-toi bien!**

Pour cela il te suffit de:

1. Te connecter à [Tinkercad](#)
2. Créer un projet: Conceptions 3D
3. Sélectionner Espace de rencontre OMSI (au centre à droite)



**Stay healthy and safe!**