

STIM@CGI à la maison

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM. **Participez en famille : apprenez en vous amusant !**

Explorons l'ingénierie !

Un ingénieur ou une ingénieure, c'est une personne qui conçoit et développe des produits, des systèmes ou des structures. Cela peut s'appliquer à des bâtiments, à de la machinerie ou à des routes... ou aux changements écologiques apportés à nos habitations. Cette semaine, tu feras comme les ingénieurs !

ACTIVITÉ PRINCIPALE – CRÉATION DE JOUETS TECHNOS

Introduction – En réalisant ce projet, tu apprendras à coder des jouets technos. Tu vas commencer par créer une paire de lunettes de soleil. Ensuite, tu vas créer un hélicoptère.



[Accéder à l'activité](#)

Ce dont tu auras besoin

Un ordinateur compatible avec les logiciels Scratch et Scratch 3 ([en ligne](#) ou [hors ligne](#)).

Ce que tu apprendras

Tu découvriras comment animer des lutins (sprites), comment les faire réagir aux instructions du clavier et comment fonctionnent les envois de messages entre les éléments du jeu.



ACTIVITÉS EN PRIME

Rappel : il n'est pas permis de télécharger des logiciels de tiers sur les appareils de CGI.

- [Balloons](#) (en anglais) – Apprends à créer un jeu où le joueur doit faire éclater des ballons.
- [Jeu d'ingéniosité](#) – Apprends à créer un jeu-questionnaire.
- [Falling Stars](#) (en anglais) – Crée un jeu de plateforme dans lequel tu choisiras les personnages, les niveaux et les pouvoirs.
- [Guess the Flag](#) (en anglais) – Crée un jeu-questionnaire pour tester les connaissances de tes amis sur les drapeaux.
- [Jazzy Jumpers](#) (en anglais) – Crée un jeu de mémoire avec des images de chandails colorés.

Prenez soin de vous !