

# STEM@CGI à la maison

Le programme STIM@CGI à la maison propose des modules d'activités pratiques pour les enfants sur des sujets STIM. **Participez en famille : apprenez en vous amusant !**

## ACTIVITÉ PRINCIPALE : ART MODERNE

### Introduction

Dans ce projet, tu créeras de l'art moderne généré avec ton ordinateur. Tu utiliseras des fonctions pour écrire du code que tu pourras utiliser à l'infini.



[Accéder à l'activité](#)



### Ce dont tu auras besoin

Ce projet utilise Python 3 et nécessite un ordinateur capable d'exécuter [Trinket](#).

### Ce que tu apprendras

Ce projet introduit les fonctions grâce à un générateur d'art moderne coloré. Les fonctions sont utilisées pour répertorier du code graphique utile qui peut alors facilement être employé pour créer de l'art.

## ACTIVITÉ EN PRIME

En prime cette semaine nous voulons te faire découvrir **un logiciel de conception 3D**: Tinkercad. Il s'agit d'une application web qui permet de concevoir des objets, des circuits électriques et d'imprimer des objets en 3D si tu as une imprimante 3D à la maison.

1. Inscris-toi sur le site [tinkercad](#)
2. Familiarise toi avec l'application à l'aide des instructions [ici](#)

**Amuse-toi bien!**

**Prenez soin de vous !**