

Spoofy FAQ

Vastauksia yleisimpiin kysymyksiin

Olemme koonneet tähän dokumenttiin vastauksia yleisimpiin Spoofy-peliin liittyviin kysymyksiin. Mikäli et löydä vastausta ongelmaasi tästä dokumentista, voit olla myös meihin suoraan yhteydessä spoofy-game.fi@cgi.com

KENELLE SPOOFY-PELI ON TARKOITETTU?

Spoofy-peli on suunniteltu alakoulun ensimmäisten luokkien oppilaille. Peli opettaa tärkeitä nettiturvallisuuksia lapsille, jotka saavat ensimmäisen oman puhelimen tai nettiyhteydellä varustetun laitteen käyttöön. Myös nuoremmat ja vanhemmat voivat Spoofya pelata, myös aikuiset!

MILLÄ KIELILLÄ SPOOFY-PELIÄ VOI PELATA?

Spoofy-peliä voi pelata suomeksi ja ruotsiksi. Voit valita kielen aloittaessasi pelin.

VOIKO KIELEN VAIHTAA KESKEN PELAAMISEN?

Päiset vaihtamaan pelin kielen myös kesken pelaamisen täppäämällä komentosillan auki ja valitsemalla sieltä kielen uudelleen (Aa-kuva).

MISSÄ MAISSA SPOOFY-PELI ON SAATAVILLA?

Spoofy-peli on julkaistu ensimmäisenä Suomessa. Peliä ollaan julkaisemassa lähiaikoina myös muissa maissa.

MILLÄ LAITTEILLA SPOOFY-PELI TOIMII?

Spoofy on mobiilipeli, joka toimii vuoden 2012 jälkeen julkaistuilla iOS- ja Android-laitteilla. Esimerkiksi Samsung Galaxy S3, iPhone 5 ja iPad 3 -laitteilla sekä kaikilla tätä tuoreemmilla laitteilla.

MITKÄ OVAT TEKNISET VAATIMUKSET LAITTEELLE, JOLLA PELATAAN SPOOFYÄ?

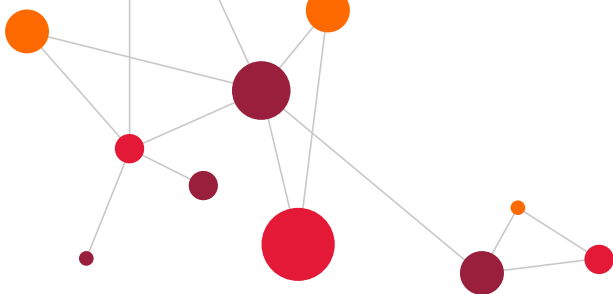
Spoofy-peliä voi pelata ilman verkkoyhteyttä. Laitteella tulisi olla vähintään 1 GB RAM muistia. Peli toimii vuoden 2012 jälkeen julkaistuilla iOS- ja Android-laitteilla. Esimerkiksi Samsung Galaxy S3, iPhone 5 ja iPad 3 -laitteilla sekä kaikilla tätä tuoreemmilla laitteilla.

MITEN PELIN TEHTÄVÄT SAA NOLLATTUA SEURAAVAA UUTTA PELAAJAA VARTEN?

Saat aloitettua pelin alusta täppäämällä komentosillan auki ja valitsemalla asetukset (ratas-ikoni). Täältä löydät nappulan "Nollaa peli".

ONKO SPOOFY-PELI TURVALLINEN?

Spoofy-peli ei kerää mitään henkilötietoja eikä se muodosta verkkoyhteyksiä mitään tarkoitusta varten. Spoofyn tietoturvasuus on testattu CGI:n kyberturvallisuusasiantuntijoiden toimesta.



KUINKA KERÄÄN VOIMATÄHTIÄ?

Saat kerättyä voimatähtiä pelaamalla Spoofy-peliä. Ensimmäisellä pelikierroksella saat tietyn määrän tähtiä, mutta voit pelata maailmoja uudelleen ja kerätä voimatähtiä lisää. Voimatähtien avulla saat vapautettua itsellesi robottilemmikkejä.

MITEN SAAN VAPAUTETTUA ROBOTILEMMIKKEJÄ?

Pelin päivityksen yhteydessä peliin tulivat mukaan kerättävät robottilemmikit. Kerättyäsi tarpeeksi voimatähtiä, pääset vapauttamaan haluamasi lemmikin itsellesi. Robottilemmikit löytyvät komentosillalta. Kerättyäsi vähintään kolme voimatähteä, siirry komentosillalle ja täppää haluamaasi lemmikkiä.

KUINKA SPOOFYA VOI HYÖDYNTÄÄ OSANA OPETUSTA?

Spoofy-pelin lisäksi olemme julkaisseet opettajien oppaan ja tehtäväesimerkkejä, joiden avulla nettiturvallisuuteen liittyviä

MIKSI SPOOFY-PELI KANNATTAA LADATA LAPSEN PUHELIMEEN?

Valtaosa lapsista saa ensimmäisen matkapuhelimensa peruskoulun ensimmäisillä luokilla. Spoofy on viihteellinen oppimispeli, joka tutustuttaa lapset kyberturvallisuuden sanastoihin ja ilmiöihin juuri siinä taitekohdassa, kun lapset harjoittelevat oman puhelimen ja nettiyhteydellä varustettujen laitteiden käyttöä. Pelin ja os. www.spoofy.fi > Vanhemmille ladattavan oppaan avulla voitte yhdessä pelata Spoofy-peliä ja käydä keskustelua netin hyvistä ja huonoista puolista.

MITÄ LAPSET OPPIVAT SPOOFY-PELISTÄ?

Spoofy-peli opettaa lapset tunnistamaan netin vaaranpaikkoja ja neuvoo, kuinka vaaroilta voi välttyä. Pelaaja on arjen kybersankari, joka auttaa pulaan jääneitä tuttavיה heidän kybermaailmaan sijoittuvissa pulmissaan. Ilmiöihin tutustutaan neljässä lasten arkielämässä tutussa paikassa:

- » koti, jossa käydään läpi laitteisiin ja ohjelmistoihin liittyviä tietoturvataitoja.
- » koulu, jossa muistutetaan netin käyttäytymissäännöistä
- » mummola, jossa pohditaan kehen ja mihin voi luottaa
- » kaupunki, jossa opitaan suojaamaan omaa ja muiden yksityisyyttä